**GAZETECİLİK ALANI  
MEDYA YAZILIMI DALI   
KALFALIK DERS ÇİZELGESİ**

|  |  |
| --- | --- |
| **ALAN ORTAK DERSLERİ** | **ETKİLİ KONUŞMA VE YAZMA** |
| **TEMEL FOTOĞRAF** |
| **DAL DERSLERİ** | **PROGRAMLAMA TEMELLERİ** |
|  | **WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME** |
|  | **ARAMA MOTORU OPTİMİZASYONU (SEO)** |

**ETKİLİ KONUŞMA VE YAZMA DERSİ**

Etkili Konuşma ve Yazma dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

**1. İLETİŞİM**

**2. HİTABET**

**3. BİLGİSAYARDA YAZI YAZMA**

**4. PLANLI YAZI YAZMA**

**1. İLETİŞİM**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye gerekli ortam sağlandığında iletişimin unsurlarını eksiksiz olarak öğrenebilecek ve amacına uygun iletişim türünü seçerek kullanabilmeye yönelik bilgi ve becerileri kazandırmaktır.

**KONULAR:**

1. İletişim Kavramı

2. İletişim Türleri

3. İletişim Engelleri

4. Kitle İletişim Süreci

5. Kitle İletişim Araçları

İletişim kavramı, iletişim türleri, iletişim engelleri, kitle iletişim süreci ve kitle iletişim araçları gibi temel terimleri içeren bir bakış açısıyla, insanların fikirleri, bilgileri ve duygusal ifadeleri aktarmak için kullandıkları karmaşık bir süreç ve araçlar bütününü ifade eder.

**2. HİTABET**

**MODÜLÜN AMACI:** Hitabet kurallarına uygun şekilde sesleri, kelimeleri ve beden dilini kullanarak etkili iletişimde bulunma amacıyla, topluluk önünde veya farklı ortamlarda anlatım yapar.

**KONULAR:**

1. Konuşma Sanatının Önemi

2. Diksiyon Terimleri

3. Seslerin Telaffuzu

4. Kelimelerin Telaffuzu

5. Hitabet Kurallarına Uygun Metin Okuma

6. Topluluk Önünde Sunum Yapma

Konuşma sanatının önemi, diksiyon terimleri, seslerin ve kelimelerin telaffuzu, hitabet kurallarına uygun metin okuma ve topluluk önünde sunum yapma gibi unsurları içeren, etkili iletişim becerilerini geliştirmeye yönelik geniş bir dil ve iletişim alanını kapsayan davranışlar sergiler.

**3. BİLGİSAYARDA YAZI YAZMA**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye bilgisayarda istenilen özelliklere göre yazı yazmaya yönelik bilgi ve becerileri kazandırmaktır.

**KONULAR:**

1. Yeni Belge Oluşturma

2. Metin Düzenleme

3. Tablo Ekleme

4. Nesne Ekleme

Yeni belge oluşturma, metin düzenleme, tablo ekleme ve nesne ekleme gibi temel işlevleri öğrenmeyi, kullanmayı ve sunmayı amaçlar.

**4. PLANLI YAZI YAZMA**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye ilgili yazı türlerinin özelliklerini kavrayarak etkili bir şekilde yazılı anlatım yapmaya yönelik bilgi ve becerileri kazandırmaktır.

**KONULAR:**

1.Gezi Yazısı Yazma

2. Araştırma/İnceleme Yazısı Yazma

3. Röportaj ve Mülakat

4. Basın Bülteni Yazma

Gezi yazısı yazma, araştırma/inceleme yazısı yazma, röportaj ve mülakat içerikleri oluşturma ve basın bültenleri yazma gibi çeşitli yazı türlerini öğrenmeyi amaçlar.

**TEMEL FOTOĞRAF DERSİ**

Temel Fotoğraf dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

**1. ÇEKİM EKİPMANLARININ HAZIRLANMASI**

**2. FOTOĞRAF MAKİNESİNDE TEMEL AYARLAR**

**3. TEMEL IŞIK VE KOMPOZİSYON**

**4. TEMEL FOTOĞRAF ÇEKİMİ**

**1. ÇEKİM EKİPMANLARININ HAZIRLANMASI**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye iş sağlığı ve güvenliği tedbirleri doğrultusunda fotoğraf makinelerine ait ekipmanları kullanım kılavuzuna uygun olarak eksiksiz hazırlatılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

|  |
| --- |
| 1. Fotoğraf Makinesini Hazırlama  2. Objektifi Hazırlama  3. Yardımcı Ekipmanları Hazırlama |

Fotoğraf makinesini hazırlama, objektifi hazırlama, yardımcı ekipmanları hazırlama fotoğraf makinesi ve ekipmanlarının açıklanmasını ifade eder.

**2. FOTOĞRAF MAKİNESİNDE TEMEL AYARLAR**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye iş sağlığı ve güvenliği tedbirleri doğrultusunda fotoğraf makinesinin ayar ve fonksiyonları ile ilgili becerilerin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

|  |
| --- |
| 1. Diyafram  2. Enstantane  3. ASA/ISO  4. Fotoğraf Makinesi Ayarları  5. Beyaz Dengesi (White Balance) |

**3. TEMEL IŞIK VE KOMPOZİSYON**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye gerekli ortam ve araçlar sağlandığında, fotoğrafçılıkta temel kompozisyon kurallarına, uygun konum ve ölçeklendirme kurallarına göre fotoğraf çekebilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

|  |
| --- |
| 1. Işık  2. Kadraj |

Işık, fotoğrafçılıkta kullanılan ışık türleri, yönü ve kaynaklarını; kadraj fotoğrafçılıkta kompozisyon oluşturmayı ifade etmektedir.

**4. TEMEL FOTOĞRAF ÇEKİMİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Bireye/öğrenciye çekilecek fotoğrafın amacına uygun fotoğraf makinesi ve ekipmanlarını belirleyerek, uygun ışık koşullarını ve konuya uygun kompozisyon kurallarını uygulayarak fotoğraf çekme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

|  |
| --- |
| 1. Fotoğraf Çekimi Yapma  2. Çekim Ekipmanlarının Temizliği  3. Görüntüleri Bilgisayara Aktarma  4. Fotoğraf Bastırma  5. Fotoğraf Arşivleme  Fotoğraf çekimi yapma, doğru ekipman ve ışık, kadraj uygulamalarını, çekip ekipmanlarının temizliği fotoğraf makinesi ve ekipmanlarının bakımı ve temizliğini, görüntüleri bilgisayara aktarma fotoğrafların bilgisayara aktarılmasını, fotoğraf bastırma baskı kağıtları ve türlerini, fotoğraf arşivleme fotoğrafları saklama yöntemlerini ifade etmektedir. |

**PROGRAMLAMA TEMELLERİ DERSİ**

Programlama temelleri dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

1. Problem Çözme ve Algoritmalar
2. Blok Tabanlı Programlama
3. Programlama Dili Temelleri
4. Veri Yapıları
5. Karar ve Döngü Yapıları
6. Fonksiyonlar
7. Tarih ve String İşlemleri
8. Hata Yakalama İşlemleri
9. Dosya İşlemleri

**1- PROBLEM ÇÖZME VE ALGORİTMALAR**

**MODÜLÜN AMACI:**

Bu öğrenme birimi ile;

•Problem çözmenin önemini kavrayacak,

• Problem çözme kavramlarını bilecek,

• Probleme çözüm üretirken problem çözme aşamasındaki adımları izleyebilecek,

• Problem çözmede kullanılabilecek aritmetiksel ve mantıksal operatörler ile karar operatörlerini listeleyebilecek,

• İşlem önceliğini kavrayabilecek,

• Problem çözmek için algoritmaları kullanabilecek,

• Doğrusal, döngüsel ve mantıksal algoritmalar hazırlayabilecek,

• Problem çözmede algoritma hatalarını bulup düzeltebilecek,

• Problemin çözümü için gerekli algoritma ve akış şemalarını doğrusal, döngüsel yapıları ve karar mantık yapılarını kullanarak hazırlayabileceksiniz.

**KONULAR:**

1. Problem Çözme Sürecindeki Temel Kavramlar

2. Problem Türleri

3. Verilen Problem İçin Uygun Teknikleri Kullanma

4. Verilen Problemi Çözmek Üzere Farklı Algoritmalar Tasarlama

5. Algoritmanın Hatalarını Giderme

6. Verilen Problemin Çözümüne Uygun Akış Şemaları Oluşturma

**2- BLOK TABANLI PROGRAMLAMA**

**MODÜLÜN AMACI:** Blok tabanlı programın arayüzünü ve özelliklerini kullanarak kodlama yapar.

**KONULAR:**

1. Blok Tabanlı Yazılımların Temel Yapısını ve Özellikleri

2. Blok Tabanlı Programı Kullanarak Kodlama Yapma

3. Blok Tabanlı Programlamada Projeler Oluşturma

1. **PROGRAMLAMA DİLİ TEMELLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:**

• Program, yazılım ve programlama dili kavramlarını açıklayabilecek,

• Yorumlama ve derleme kavramlarını tanımlayabilecek,

• Python programlama dilinin avantajlarını sıralayabilecek,

• Python ile yapılabilecek proje fikirleri geliştirebilecek,

• Python kurulumu yapabilecek,

• IDLE üzerinde kod çalıştırabilecek,

• Python için gerekli araçları belirleyip kurulumlarını yapabileceksiniz.

**KONULAR:**

1. Programlama Dili

2. Programlama Dili Özellikleri

3. Programlama Dili Araçları

**4-VERİ YAPILARI**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; değişken ve sabit kavramlarını açıklayabilme, değişken tanımlayarak programlarınızda kullanabilme, operatörleri ve veri tiplerini anlayabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Değişken, Sabit ve Operatörler

2. Veri Tipleri

3. Tanımladığı Veriye Ait Temel Fonksiyonların Yer Aldığı Programları Geliştirme

4. Farklı Veri Tiplerini (Listeler, Sözlükler Vb.) Kullanarak Programlar Geliştirme

**5-KARAR VE DÖNGÜ YAPILARI**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; karar yapısı kullanımlarını öğrenebilme, if ve if-elif yapılarını kullanabime, döngü mantığını anlayabilme, döngü türlerini kullanabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Kontrol Yapıları

2. Tekrarlı Yapılar

**6- FONKSİYONLAR**

**MODÜLÜN AMACI:** Tanımlanan fonksiyonlara parametre gönderip geri dönüşleri işlenmesi amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Fonksiyonlar

2. Fonksiyon Türlerine Göre Programlar Geliştirme

**7- TARİH VE STRİNG İŞLEMLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; python dilinde tarih ve zaman nesnelerinin nasıl saklandığını öğrenme, datetime modülünü kullanmayı öğrenme, tarih ve zaman verileri ile işlem yapabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Tarih Nesnesini Oluşturma

2. Tarih Bilgisini Biçimlendirme

3. Metin Bilgisini Biçimlendirme

**8-HATA YAKALAMA İŞLEMLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; hata türlerini açıklayabilme, hangi durumlarda hata kontrolü yapılması gerektiğini öğrenebilme, hata durumunda, hata yakalama ve işleme işlemlerini yapabilme, kod ile hata üretebilme, programa test ifadeleri yazabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. İstisna İşlemleri

2. Try-except blokları

3. Finally bloku

**9-DOSYA İŞLEMLERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Bu öğrenme birimi ile; python dilini kullanarak dosya ve dizin oluşturabilme, dosyalara erişip içeriğini okuyabilme ve değiştirebilme, dosyaları silme ve yedekleme işlemlerini yapabilme becerilerinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Dosya Okuma İşlemleri

2. Dosya Oluşturma Ve Yazma İşlemleri

3. Dosya Silme Ve Yedekleme İşlemleri

**WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME**

Web Tabanlı Uygulama Geliştirme dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

1. Temel Kavramlar
2. Web Tasarım İlkeleri
3. Html5
4. Stil Şablonu (Css)
5. Etkileşim (Javascript)
6. Arka Uç Yazılım Geliştirme
7. **TEMEL KAVRAMLAR**

**MODÜLÜN AMACI:** Web sitesiyle ilgili temel kavramların açıklanması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Web Sayfası Yayımlama ile İlgili Kavramlar

2. Web Yazılımcısı Rolleri

3. HTML İşaretleme Dilinin Editörleri

4. Stil Şablonu (CSS)

5. Görsel Tasarım Editörü (WYSIWYG)

1. **WEB TASARIM İLKELERİ**

**MODÜLÜN AMACI:** Web sayfası tasarımında kullanılan tasarım ilkelerinin açıklanması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Tasarım Açısından İçeriğin Önemi

2. Tasarımda Yerleşim Planı

3. Web Sitesinin Kullanıcı Dostu Olması ve Erişim Kolaylığı

4. Renk Düzeni, Okunabilirlik ve İçerik- Tasarım İlişkisi

5. Web Sitesinin Hazırlanmasında Yeni Teknolojiler

6. Web Sitesinin Alan Adı- İçerik Uygunluğu.

7. Web Sitesinin Tüm Platformlarda Sorunsuz Çalışması İlkesi

1. **HTML5**

**MODÜLÜN AMACI:** HTML5 yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlama becerisinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. H1-H6 Etiketlerini Web Sayfasında Kullanma

2. Paragraflar ve Metin Biçimlendirme Etiketlerini Kullanma

3. Yerleşim (Layout) Etiketlerini Kullanarak Örnek Web Uygulamaları Geliştirme

4. Web Sayfası İçerisinde Resim, Ses ve Video Gösteren HTML5 Kodlarını Uygulama

5. Web Sayfaları Arasında Bağlantı Sağlayan HTML Etiketini Uygulama

6. Form Elemanlarının Özelliklerini Gösteren HTML5 Kodunu Uygulama

1. **STİL ŞABLONU (CSS)**

**MODÜLÜN AMACI:** Web sayfası oluştururken stil şablonu elemanlarını kullanma becerisinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Stil Uygulanacak Olan Elemanları Seçme

2. Kutu Modeli Özellikleri

3. Görünüm ve Pozisyon Ayarları

4. RGB Değerleri ile Renk Tanımını Yapma

5. Kullanıcı Cihazına Göre Uyumluluk (Responsivity) Ayarlarını Yapma

1. **ETKİLEŞİM (JAVASCRIPT)**

**MODÜLÜN AMACI:** Etkileşimli web sayfaları oluşturma becerisinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. Değişkenler ve Veri Tiplerini Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

2. Kontrol Yapılarını Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

3. Döngüleri Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

4. Dizileri Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

5. Fonksiyon Türlerini Kullanarak Etkileşimli Sayfalar Geliştirme

1. **ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME**

**MODÜLÜN AMACI:** .Net Core özelliklerini kullanarak web uygulamaları geliştirme becerisinin kazandırılması amaçlanmaktadır.

**KONULAR:**

1. .Net Core Özellikleri

2. MVC Tasarım Desenini Kullanarak Web Uygulamalarını Geliştirme

3. Standart Klasör ve Sayfaları Kullanarak Web Uygulamalarını Geliştirme

4. Ara Katman Yapısını Kullanma

5. Yönlendirme Mekanizmasını Kullanma

6. Form İşlemleri ve Model Doğrulamasını Yapma

7. Paket Yöneticisini Kullanma

8. Entity Framework Core ile Veritabanı İşlemleri

9. Etiket Yardımcıları

10. Yayımlama İşlemini Yapma

**ARAMA MOTORU OPTİMİZASYONU (SEO)**

Arama Motoru Optimizasyonu (SEO) dersine ait modüller aşağıda sıralanmıştır.

1. Optimizasyon(SEO)
2. Arama Motoru İşlemleri
3. **Optimizasyon(SEO)**

**MODÜLÜN AMACI:** Arama motorları standartlarında kod yazarak uygulama geliştirir.

**KONULAR:**

1. Arama Motorları Standartlarında Kod Yazma
2. Haber İçeriklerini Arama Motorlarında En Kısa Sürede Ön Plana Çıkarma

1. **Arama Motoru İşlemleri**

**MODÜLÜN AMACI:** Haber içeriklerini arama motorlarında en kısa sürede ö plana çıkarır.

**KONULAR:**

1. Anlık Trafik Artışlarına Uygun Araçları Kullanma
2. Trafiğe Uygun Ön Bellek Teknolojilerini Kullanma
3. Trafik Dalgalanmaları İle İlgili Hataların Giderilmesini Sağlama